

# Naruto Game

## MANUAL BÁSICO 2014

*Manual com informações necessárias para um rápido começo no jogo,  
apenas para consulta e informações sobre o jogo.*

**Animegame – Jogos para sua diversão**

---

<http://animegame.com.br>  
[contao@animegame.com.br](mailto:contao@animegame.com.br)

---

## Sumário

Cadastro .....	1
Pagina de cadastro .....	1
.....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
Logando no jogo .....	2
Personagem .....	3
Criando o seu personagem, nome e classe. ....	3
Selecionando o seu personagem. ....	3
Pagina de Status .....	4
Jogador .....	4
Resumo de combates .....	4
Missões Completas.....	4
Atributos .....	4
Fórmulas .....	4
Passo a Passo.....	5
Tarefas .....	5
Missões de Tempo.....	5
Missões Interativa .....	6
Missões Especiais.....	7
Missões de Equipe.....	8
Missões de Organização .....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
Treinamento de Atributos.....	10
Pontos de Habilidades .....	10
Pontos Distribuídos .....	11
Aprendendo Jutsus (Golpes) .....	12
Treinamento de Jutsus .....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
Graduando-se no jogo .....	13
Talentos Ninjas .....	13
Clãs e Portões.....	14
Invocações .....	15
Mode Sennin.....	16
Selo Amaldiçoado .....	17

Elementos .....	18
Kinjutsus.....	19
Jutsus Medicinais.....	20
Escolhendo o Oponente no Dojo .....	21
Lutando no dojo PVP/NPC .....	24
Executando golpes no Dojo .....	25
Tornando-se Gennin .....	26
Acessando o Mapa da Vila .....	27
Acessando o Mapa Mundi .....	28
Inimigos no Mapa Mundi.....	29
Bijuus .....	30
Sua Vila – Status da Vila .....	31
Eventos da Vila .....	32
Melhorias da Vila.....	33
Sorte Ninja .....	34
Estudo Ninja.....	35
Equipes .....	36
Organizações .....	37
Modo História .....	38
Conquistas .....	39
Votação de Conselheiros .....	40
Ramen Shop .....	41
Ninja Shop.....	42
Equipamentos Ninja.....	43
Diplomacia .....	44
Arena.....	45
Comprando Aprimoramentos.....	21
Aprimorando Jutsus .....	22
Contato e Suporte.....	46
Naruto Game .....	46

*Este manual é apenas uma forma rápida de você começar no jogo, utilize-o como referência a qualquer momento.*

## Cadastro

### Página de cadastro

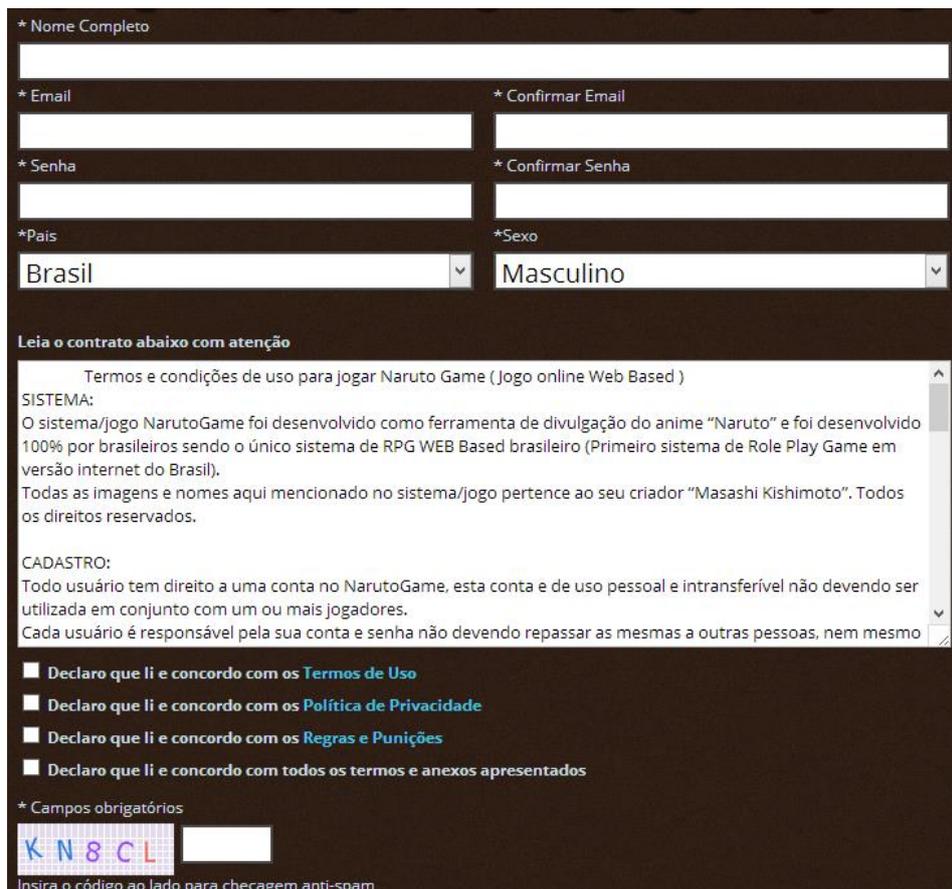
Digite todos os seus dados corretamente, como “Nome”, “Email”, “Senha”, “País” e “Sexo”.

É necessário um e-mail verdadeiro (VALIDO) para jogar, e-mails fakes não são aceitos na hora da premiação.

Leia atentamente os contratos de uso do jogo para não ter nenhuma dúvida sobre as regras do jogo.

Marque todos os contratos, digite o código que aparece ao lado da caixa e clique em “CADASTRAR”.

Você receberá um e-mail informando os próximos passos para criação da conta no Naruto Game.



\* Nome Completo

\* Email

\* Confirmar Email

\* Senha

\* Confirmar Senha

\* País

Brasil

\* Sexo

Masculino

Leia o contrato abaixo com atenção

Termos e condições de uso para jogar Naruto Game (Jogo online Web Based )

SISTEMA:  
O sistema/jogo NarutoGame foi desenvolvido como ferramenta de divulgação do anime “Naruto” e foi desenvolvido 100% por brasileiros sendo o único sistema de RPG WEB Based brasileiro (Primeiro sistema de Role Play Game em versão internet do Brasil).  
Todas as imagens e nomes aqui mencionado no sistema/jogo pertence ao seu criador “Masashi Kishimoto”. Todos os direitos reservados.

CADASTRO:  
Todo usuário tem direito a uma conta no NarutoGame, esta conta e de uso pessoal e intransferível não devendo ser utilizada em conjunto com um ou mais jogadores.  
Cada usuário é responsável pela sua conta e senha não devendo repassar as mesmas a outras pessoas, nem mesmo

Declaro que li e concordo com os [Termos de Uso](#)

Declaro que li e concordo com os [Política de Privacidade](#)

Declaro que li e concordo com os [Regras e Punições](#)

Declaro que li e concordo com todos os termos e anexos apresentados

\* Campos obrigatórios

K N 8 C L

Insira o código ao lado para checagem anti-spam

## Logando no jogo

Após concluir o cadastro e receber o e-mail de confirmação você estará apto a logar no jogo, para isso siga os seguintes passos:

Digite o seu Login: O Login é o email cadastrado no jogo

Digite sua Senha: A Senha cadastrada no jogo

Digite o Código: Digite os 3 caracteres que estão ao lado da caixa

Clique no botão “Jogar” para acessar a página de criação de personagens.



Você também pode usar a sua conta do Facebook para jogar o Naruto Game, para isso é bem simples, clique no botão “Jogar” do facebook no site do Naruto Game, digite seus dados de acesso ao Facebook e conecte no jogo, utilizando o Facebook toda vez que você ganhar uma conquista no jogo elas serão publicadas em sua página do Facebook.

## Personagem

### Criando o seu personagem, nome e classe.

- Escolha o nome para o seu personagem, evite nomes ofensivos.
- Nomes podem ter até 14 caracteres
- Escolha a Vila e a Classe do seu personagem
- Escolha o Personagem
- Clique no botão “Criar Personagem”
- Jogadores VIPS podem criar até 5 personagens e não vips podem criar 3

### Selecionando o seu personagem.

- Escolha o personagem que quer jogar.
- Caso queira criar outro personagem é só clicar no botão “Criar”.
- Clique no botão “Jogar” para jogar com o personagem selecionado
- Clique no botão “Remover” para deletar o personagem do jogo.



# Pagina de Status

## Jogador

A página de status você terá todas as informações do seu personagem, como classe, Vila, Graduação, Rankings, Equipe e Organização.

## Resumo de combates

Aqui você terá informações valiosas como Vitorias NPC, Vitórias PVP, Derrotas, Empates e Fugas.

## Missões Completas

Mostra quantas missões e quais tipos de missões foram feitas.

## Atributos

Lista todos os atributos básicos do jogo que o seu personagem possui, aqui você pode consultar quais são os principais atributos do personagem.

## Fórmulas

Lista todos os atributos necessários para o jogo, existem diversas combinações de atributos básicos que juntos formam o valor de ataque, defesa, dano etc.

**Resumo de Combates**

Vitórias Dojo: 0  
 Vitórias Dojo PVP: 0  
 Vitórias Mapa PVP: 0  
 Vitórias 4x4 Dojo: 0  
 Derrotas PVP: 0  
 Derrotas NPC: 0  
 Derrotas 4x4 Dojo: 0  
 Empates: 0  
 Fugas: 0

**Resumo de Missões**

Rank S: 0 OK / 0 Falhas  
 Rank A: 0 OK / 0 Falhas  
 Rank B: 0 OK / 0 Falhas  
 Rank C: 0 OK / 0 Falhas  
 Rank D: 0 OK / 0 Falhas  
 Tarefas: 0

**Informações Extras**

Total de Treino: 0  
 Pontos Distribuídos: 0  
 Bingo Book Mortos: 0  
 Total de Horas Jogadas: 0  
 Torneios NPC Vencido(s): 0  
 Torneios PVP Vencido(s): 0  
 Arenas Vencida(s): 0

**Atributos**

Taijutsu	+1 (+0)	1
Bukijutsu	+1 (+0)	1
Ninjutsu	+5 (+0)	5
Genjutsu	+1 (+0)	1
Força	+1 (+0)	1
Agilidade	+1 (+0)	1
Inteligência	+5 (+0)	5
Selo	+5 (+0)	5
Resistência	+1 (+0)	1
Energia	+9 (+0)	9

Para entender melhor o sistema de atributos do jogo utilize a calculadora ninja, localizada no menu lateral do jogo.

A calculadora ninja auxilia a entender melhor o funcionamento dos atributos no jogo.

**Atributos**

Taijutsu	+1 (+0)	1
Bukijutsu	+1 (+0)	1
Ninjutsu	+5 (+0)	5
Genjutsu	+1 (+0)	1
Força	+1 (+0)	1
Agilidade	+1 (+0)	1
Inteligência	+5 (+0)	5
Selo	+5 (+0)	5
Resistência	+1 (+0)	1
Energia	+9 (+0)	9

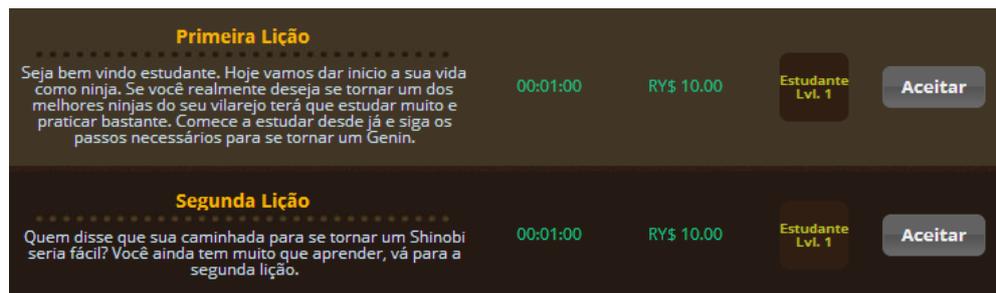
**Fórmulas**

Vida	96 (+0)	96
Chakra	192 (+0)	192
Stamina	72 (+0)	72
Atk. ( Tai / Buk )	1 (+0)	1
Atk. ( Nin / Gen )	4 (+0)	4
Defesa Base	2 (+0)	2
Prec. ( Tai / Buk )	1 (+0)	1
Prec. ( Nin / Gen )	5 (+0)	5
Percepção	2.75 (+0)	2.75
Determinação	2.25 (+0)	2.25
Convicção	2.13 (+0)	2.13
Concentração	2.75 (+0)	2.75

## Passo a Passo

### Tarefas

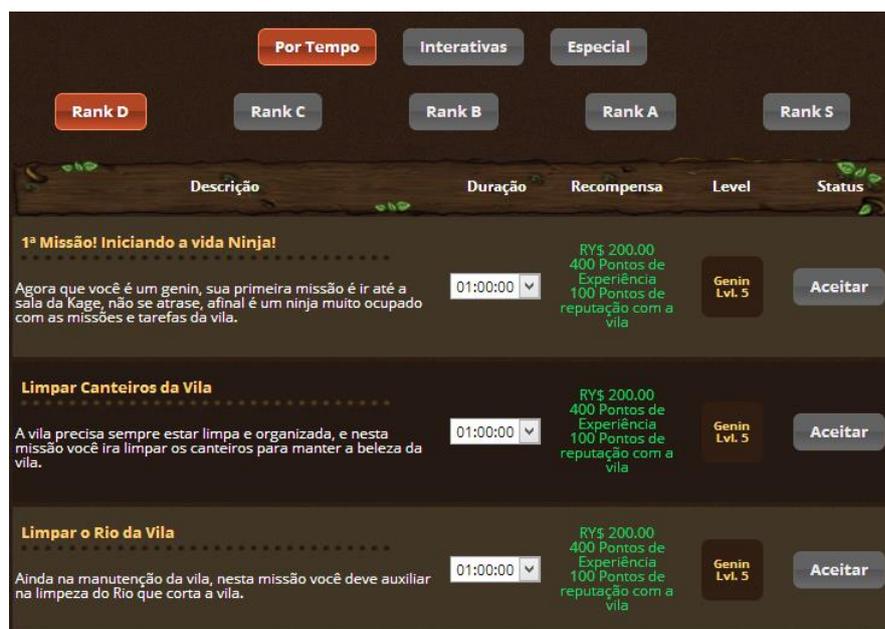
Comece pelas Tarefas do jogo, as tarefas possuem imagens e são auto explicativas, todas as tarefas auxiliam a entender o básico do jogo, então faça as 10 tarefas antes de sair treinando no jogo.



Ao completar todas as tarefas você provavelmente estará no Nível 4 faltando pouco para chegar ao nível 5 e poder se graduar.

### Missões de Tempo

São missões onde o player pode determinar o tempo que vai durar a missão, normalmente são feitas enquanto não está no jogo, você escolher o tempo que quer fazer a missão e vai fazer outras coisas enquanto isso, pois o personagem fica travado na missão.



## Missões Interativa

São missões onde é necessário caçar npcs no mapa, ou seja, são missões que pedem para que você vá até o mapa do mundo e ache determinado npc em determinada coordenada.

The screenshot shows a mission menu with the following structure:

- Filters: Por Tempo, **Interativas**, Especial
- Ranks: Rank D, Rank C, Rank B, Rank A, Rank S
- Columns: Descrição, Duração, Recompensa, Level, Status

**Ladrão de Ramen**

Oh não! Um ninja ladrão roubou alguns ramens da nossa loja! Pegue de volta antes que seja tarde!

Seus Objetivos serão:

Derrotar: 5x o NPC Kuchinawa  
Adquirir: 10x Misso Gyoza-Ramen

Recompensa: RY\$ 250.00, 500 Pontos de Experiência, 250 Pontos de reputação com a vila

Level: Genin Lvl. 7

Status: Aceitar

---

**Reabastecimento de armas**

O kage está te pedindo para ir até o velho lou, o ferreiro fascinado de nossa vila, e pegar algumas ferramentas para a vila, mas recebemos um chamado que ele foi roubado. Além dos equipamentos básicos, os ladrões também pegaram algumas armas raras, quem sabe você também não consegue uma delas?

Seus Objetivos serão:

Derrotar: 3x o NPC Gameru  
Adquirir: 30x Shuriken

Derrotar: 3x o NPC Kusune  
Adquirir: 30x Kunai

Recompensa: RY\$ 250.00, 500 Pontos de Experiência, 250 Pontos de reputação com a vila

Level: Genin Lvl. 10

Status: Aceitar

Todas as missões são separadas por level, e rank, quanto menor o rank maior o level, ou seja.

Missões Rank D – São missões iniciantes

Missões Rank A – São missões Avançadas

## Missões Especiais

São missões onde é necessário derrotar inimigos no jogo, ou seja, é necessário derrotar outros players em outras vilas, e assim conseguir abatimento nos treinos diários.



Existem requerimentos para este tipo de missão também, da mesma forma que as missões de tempo.

Quanto mais difícil a missão mais treino é abatido em seu treino diários.

**(Importante!)** Sempre entregue a missão em sua Vila e não na Vila aliada ou inimiga ao fazer isso você pode não ganhar o abatimento do treino.

## Missões de Equipe

São missões que devem ser feitas por todos os membros da equipe, nenhuma equipe com menos de 4 (quatro) players pode fazer este tipo de missão.

Descrição	Recompensa	Level	Status
<b>O Construtor de Pontes</b> Tazuna é um engenheiro muito requisitado, e ele precisa construir uma ponte, porém existem pessoas que querem impedi-lo. A missão de sua equipe é protegê-lo a todo custo!	Exp 1500.00 R\$ 200.00	Nukenin D Lvl. 12	Completa
<b>Seus Objetivos serão:</b> <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Taruka Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1276 até 1342 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Iroda Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1276 até 1342 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Mako Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1276 até 1342 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Ushin Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1276 até 1342			
<b>Desafio ninja em equipe</b> A vila oculta rival desafio sua equipe para um duelo, para saber quais ninjas são os mais habilidosos. Derrote-os e mostre o valor de ser um shinobi de nossa vila.	Exp 2500.00 R\$ 150.00	Nukenin D Lvl. 15	Completa
<b>Seus Objetivos serão:</b> <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Iwasaki Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1540 até 1584 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Fukunin Coordenadas X de 748 até 814 e em Y de 1584 até 1628 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Kojima Coordenadas X de 682 até 748 e em Y de 1540 até 1584 <b>Derrotar:</b> 1x o NPC Sakai Coordenadas X de 748 até 814 e em Y de 1584 até 1628			

Cada NPC é direcionado a cada um dos players da equipe, ou seja, nenhum outro player pode fazer o npc do outro.

Cada player é responsável por um npc, e não pode derrotar o npc de outro membro da equipe.

## Objetivos

Existem dois tipos de objetivos de organização, solos e Grupo, inicialmente os Objetivos solo servem para o player fazer e assim ganhar xp para a Organização e assim a organização conseguir fazer invasões.



	Objetivos Solo	Objetivos em Grupo
	Descrição	Prêmios
❌	Matar 1 dos portadores das Bijuus	0 De 1
❌	Completar o total de 20 Batalhas PVP	0 De 20
❌	Ter o total de 10 vitórias em mapa inimigo	0 De 10
❌	Conseguir 1 item de evento de vila	0 De 1
❌	Conseguir derrotar 1 bingo book de sua guild	0 De 1
❌	Completar o total de 30 Batalhas Npc	0 De 30
❌	Ter o total de 10 vitórias em mapa mundi	0 De 10
❌	Matar 1 dos portadores das Espadas da Néboa	0 De 1
❌	Matar 1 jogador com camuflagem ninja	0 De 1

Objetivos de Grupo, são missões para serem feitas por toda a Organização, ou seja, todos os membros devem participar derrotando os inimigos.

Nota importante, somente o líder pode aceitar e cancelar esta missão, então é importante a cooperação de todos os players da Organização.

## Treinamento de Atributos

Após concluir todas as Tarefas, você deve ir a sala de treinamento e treinar o seu limite diário. O treino é semanal, ou seja, se você não fez o treinamento hoje pode fazer amanhã somado ao total não treinado do dia anterior.



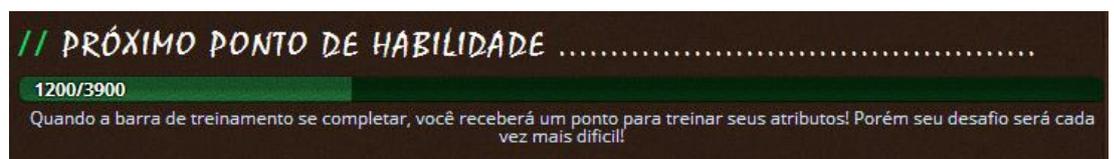
O Treino é zerado toda as Terças, ou seja, se você não treinar o total até a próxima Terça vai perder o que não foi treinado.

O treino inicial é de 3000 pontos, somando mais 3000 a cada dia até a próxima Terça-Feira.

Existem vantagens VIPS que aumentam o valor do treino em até 45%, consulte a página de jogadores VIPS para maiores detalhes.

## Pontos de Habilidades

Conforme o seu personagem evolui no treinamento ele ganha pontos de habilidade que devem ser distribuídos da forma que o jogador achar conveniente.



Conforme a barra é completa você irá ganhar um novo ponto de habilidade para distribuir no seu personagem.

## Pontos Distribuídos

Todos os pontos ganhos no treino do seu personagem devem ser distribuídos nos seus atributos, quem decide a melhor forma de distribuí-los é você, todos os pontos distribuídos influenciam no aprendizado de novos Jutsus do jogo.



Atributo	Ícone	Valor	Barra	Botão
Taijutsu		53	53%	Treinar
Bukijutsu		0	0%	Treinar
Ninjutsu		50	50%	Treinar
Genjutsu		50	50%	Treinar
Selo		50	50%	Treinar
Agilidade		50	50%	Treinar
Força		50	50%	Treinar
Inteligência		50	50%	Treinar
Energia		0	0%	Treinar
Resistência		50	50%	Treinar

Escolha o atributo básico e clique no botão “Treinar”, não se esqueça que estes atributos influenciam em aprender jutsus e nas fórmulas de dano, defesa, ataque etc, do seu personagem.

Existem vantagens VIPS que permitem você redistribuir todos os seus pontos ou só alguns pontos, para saber mais acesse a página de vantagens VIPS.

## Aprendendo Jutsus (Golpes)

Após distribuir os seus pontos você estará habilitado a aprender golpes no jogo, são os jutsus, cada jutsu tem um requerimento diferente:

Pontos em atributos:

Graduação:

Nível:

Escolha qual a classe do seu personagem e clique no botão “Treinar” para aprender o golpe.

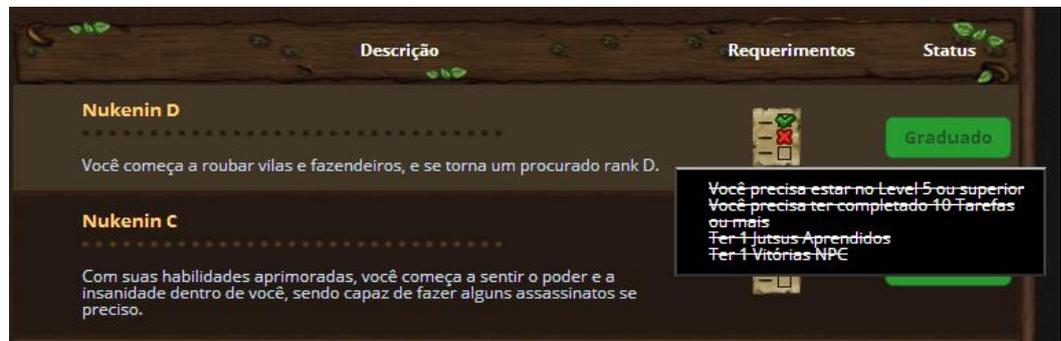


Cada jutsu tem um consumo para aprender e para usar, então fique atento ao usar os seus golpes nas batalhas, golpes mais fortes exigem maior consumo.

É importante seguir estes passos pois ele garante que você vai ser graduar no jogo e poder ter acesso a diversas áreas do jogo que somente os Genins podem ter como por exemplo o Mapa da Vila e o Mapa Mundi.

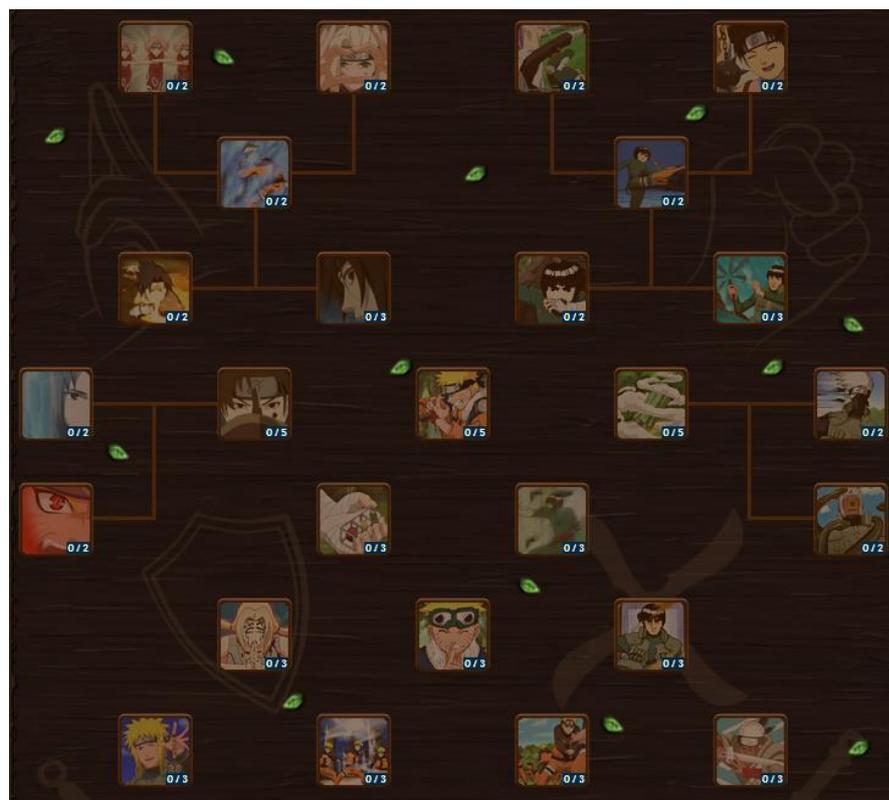
## Graduando-se no jogo

Acesse a página de Graduações e veja os requisitos faltantes para você se graduar como um Genin na Academia Ninja.



## Talentos Ninjas

Todos os usuários possuem 40 pontos que são ganhos através dos níveis e com isso a cada ponto você pode distribuir um ponto em determinado item da arvore de talento.



Alguns itens da arvore não podem ser escolhidos junto com outro item, fique de olho nos requerimentos da arvore.

## Clãs e Portões

No Naruto Game existem diversas combinações diferentes de clãs e também de portões de chakra.

Você pode escolher qualquer tipo de clã e assim formar sua estratégia no jogo.



Lembre-se para ter clãs não pode ter portões e para ter portões não pode ter clã, ete é um dos requerimentos do jogo.



## Invocações

Invocações são qualquer tipo de ajuda seja ela animais ou armas que podem ser ativadas em batalhas do jogo, existem diversos tipos de invocação e cada uma tem atributos específicos de acordo com o tipo de invocação.



Não se esqueça que para ter a invocação é preciso ter o requisito mínimo para obtê-la, algumas invocações são obrigatórias no caso de escolher o mode sennin, exemplo:

Mode Senin dos Sapos

Requer: Invocação dos Sapos

## Mode Sennin

Existem 3 tipos de Mode Sennin, mas para ter um deles você precisa ficar atento aos requisitos mínimos para ter o que você escolheu.



Para ter o Mode Sennin você **“Não”** pode ter Portão de Chakra ou Selo amaldiçoado.

Mas para ter determinado Tipo de Mode Sennin é necessário ter uma invocação específica, exemplo “Cobra, Lesma e Sapo”

Cada Mode Sennin possui atributos específicos.

## Selo Amaldiçoado

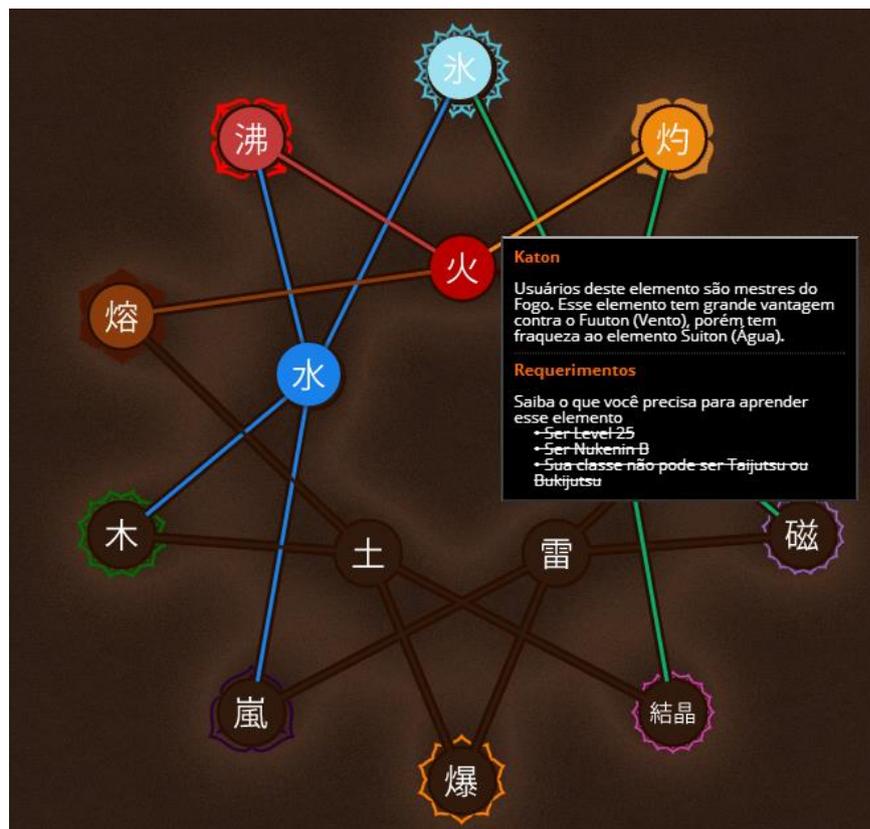
Os selos amaldiçoados são bem parecidos com o Mode Sennin e possuem diversos níveis e tipos diferentes de atributos.



Importante saber que se você tiver o Selo amaldiçoado não pode ter o Mode Sennin, o ideal é criar sua estratégia de acordo com suas escolhas no jogo.

## Elementos

Técnicas elementais, são técnicas que utilizam a manipulação dos elementos da Natureza. Existem diversos golpes elementais, mas só podem ser aprendidos três tipos de natureza de elemento diferente.



Essa é a representação da ligação dos elementos no Naruto Game, exemplo. Para ter o elemento Shakuton é necessário ter o elemento “Katon” e “Futon”

Os elementos possuem vantagem e desvantagem, exemplo o elemento “Fogo”(Katon) tem vantagem sobre o elemento “Vento” (Fuuton) mas tem desvantagem sobre “Água”(Suiton)

Normalmente em combate a vantagem e desvantagem tem valor de 50% a mais ou a menos no golpe, dependendo do seu jutsu de elemento e do seu inimigo.

Vamos supor que você é Katon e seu inimigo é Fuuton, neste caso você vai dar 50% a mais de dano no inimigo.

Em outro caso você pe Katon e seu inimigo é Suiton, neste caso você vai dar 50% a menos de dano.

## Kinjutsus

Kinjutsus são jutsus proibidos que devem ser usados somente em último caso, estes jutsus podem consumir muita vida e até mesmo matar o seu personagem. Estes são jutsus que só podem ser usados em batalhas de equipes.

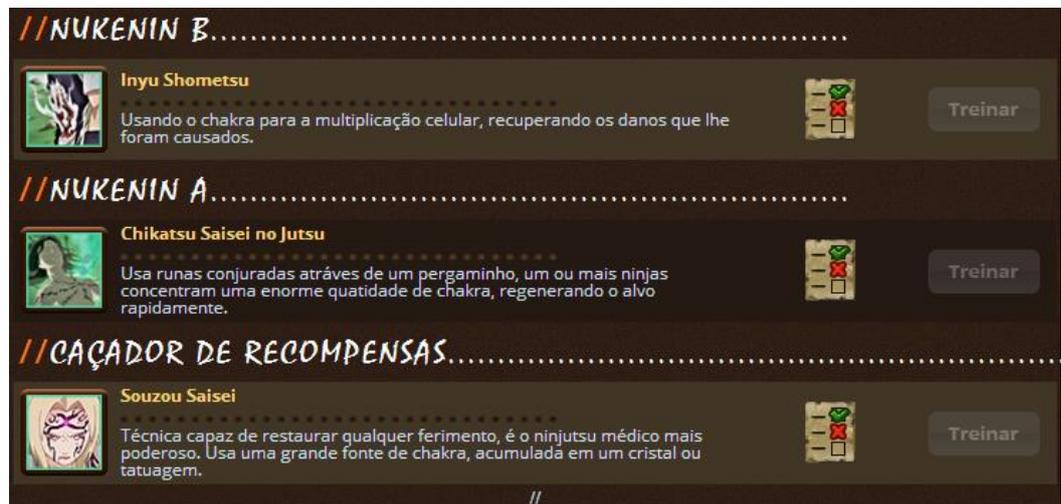


Alguns Kinjutsus podem tirar a vida do oponente ou mesmo trazer de volta a vida dos seus aliados.

Existem diversos níveis de golpes Kinjutsu e diversos tipos, mas todos eles só podem ser usados em batalha de equipe 4x4 PVP.

## Jutsus Medicinais

São jutsus que só podem ser usados em batalha 4x4 pvp ou 4x4 npc, eles podem ser usados para recuperar membros da sua equipe.



Todos os jutsus possuem níveis e requerimentos para serem usados, e só podem ser usados após aprender a especialização de equipes.



Existem diversas especializações de equipe, escolha a melhor para você.

As especializações só podem ser usadas me batalhas de equipes 4x4 ou 4xq pvp/npc

## Comprando Aprimoramentos

Para adquirir os aprimoramentos você precisa acessar a página do Ninja Shopp onde estão todos os aprimoramentos, existem diversos tipos de aprimoramentos que vão desde o aumento no ataque até a diminuição da fraqueza dos golpes elementais.

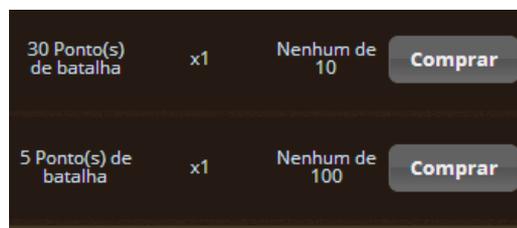


Exemplo do aprimoramento de elemento Katon, onde diminui a fraqueza contra o elemento Katon.



Aprimoramentos de Debuff, diminui a concentração do seu oponente

Todos os aprimoramentos podem ser adquiridos com pontos de batalhas, ou seja, cada batalha PVP ou NPC vale 1 ponto que pode ser trocado com ou sem o uso de créditos por um dos aprimoramentos dos jutsus.



Alguns aprimoramentos custam vitórias PVP + créditos, outros apenas vitórias PVP e alguns aprimoramentos custam pontos NPC, estes por sua vez são os mais fracos.

## Treinando Jutsus (Aprimoramentos)

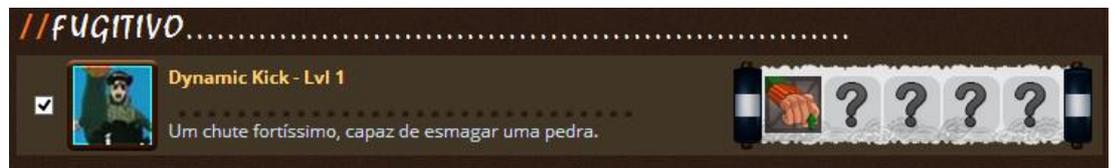
Agora o treinamento de jutsus passa a ser aprimoramento de jutsus, onde você possui 5 slots que podem ser adicionadas melhorias em cada golpe.



Na imagem mostra os jutsus com os aprimoramentos que podem ser adicionados, existe uma lista com diversos aprimoramentos e cada um tem uma vantagem e desvantagem.

Exemplo:

Equipar um aprimoramento do Slot 1 no Slot 2, você perde 50% do que aquele aprimoramento daria em seu jutsu.



Na imagem mostra que o item de aprimoramento que daria 11 pontos se eu adicionasse ele no slot 1 está dando apenas 5 pontos, pois ele da metade do valor pois esta equipado no slot 2.

(**Importante!**) Não se pode equipar o slot 2 sem equipar o slot 1 primeiro, então siga corretamente a ordem para não ter problemas cada slot possui um tempo determinado para poder equipar, sendo 6, 12, 18, 24 e 32 horas para serem equipados cada slot.

Slot 1 – 6 horas, Slots 2 – 12 horas, Slot 3 – 18 hora, Slot 4 – 24 horas e Slot 5 – 32 horas

## Escolhendo o Oponente no Dojo

Acesse a página do DOJO no jogo, você pode criar uma batalha e lutar contra seus amigos, são as batalhas PVP (Player versus Player), você pode ver se existem batalhas já criadas, ou seja, outros jogadores podem criar batalhas e escolher somente batalhar com personagens do mesmo level, ou lutar contra os NPC'S (Computador) do jogo, neste primeiro momento vamos enfrentar o NPC para poder se graduar no jogo.



Existe um limite diário para batalhas no DOJO NPC, utilize o seu limite diário para ganhar XP e Ryou para comprar equipamentos.

Clique no botão “Aceitar” para entrar em combate contra o NPC (NPC – São jogadores controlados pelo computador).

### Lutando no dojo PVP/NPC

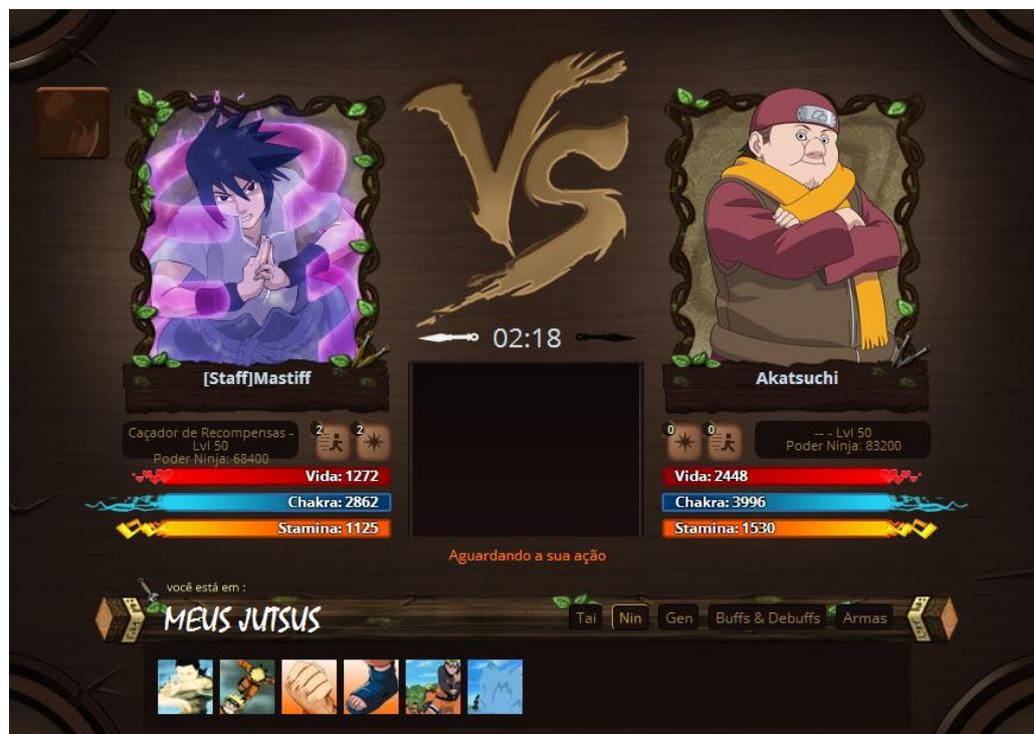
Assim que você for redirecionado para a batalha, o jogo passa a contar o tempo de ataque, ou seja, o tempo que você tem para efetuar uma ação antes que o computador de a vitória para o oponente por você não efetuar nenhuma ação.

Todos os personagens seja PVP ou NPC, possuem 3 barras no jogo:

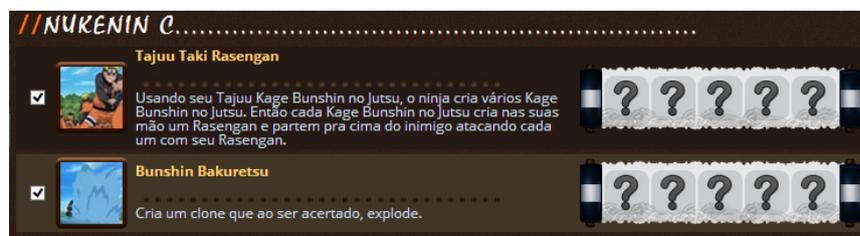
Vida – Quanto de vida o seu personagem possui

Chakra – Quanto de chakra o seu personagem possui

Stamina – Quanto de stamina o seu personagem possui



Personagens Ninusers e Genusers precisam de mais Chakra do que Stamina para efetuar golpes, personagens Taiusers precisam de mais Stamina do que Chakra para executar golpes.



A maior novidade deste round é poder escolher quais golpes você vai poder ter e usar no dojo, para isso é necessário marcar os seus jutsus na pagina de treino de jutsus.

## Executando golpes no Dojo

Todos os golpes possuem um valor de consumo e de dano, conforme nível do golpe, nível do personagem, atributos do personagem.



Exemplo “Dynamic Kick”

É um golpe de Taijutsu com os seguintes atributos:

**Ataque/Dano = 17+39**

**17 – Valor do golpe**

**39 – Valor do treino distribuído em dano**

Precisão **100%** de chances de acerto e **0%** de erro

Estes são os valores que definem se você vai acertar ou errar o golpe, quanto maior o valor de erro maior a sua chance de errar o golpe ou o seu inimigo defender o seu golpe.

Intervalo de uso: 2 Turnos

Este valor mostra quantos turnos ou rodadas você precisa esperar até que possa usar o golpe novamente.

Fique atento pois existem golpes com intervalo de uso e com duração de efeito que são os golpes de Buffs e Debuffs que dão bônus ou que afetam diretamente o seu inimigo.

Faça quantas batalha NPC você quiser no começo batalhas NPC'S dão muita experiência e muito dinheiro no jogo.

OBS. As batalhas no Dojo NPC só dão Experiência e Ryou até o Nível 14 após isso todos os players devem fazer batalhas PVPS (Player contra Player) no mapa.

## Tornando-se Genin

Após todos os passos acima, você provavelmente estará apto a graduar-se na academia ninja, procure no menu lateral o botão “Graduações” e clique nele.

Provavelmente seus requerimentos estarão como o da imagem a seguir.



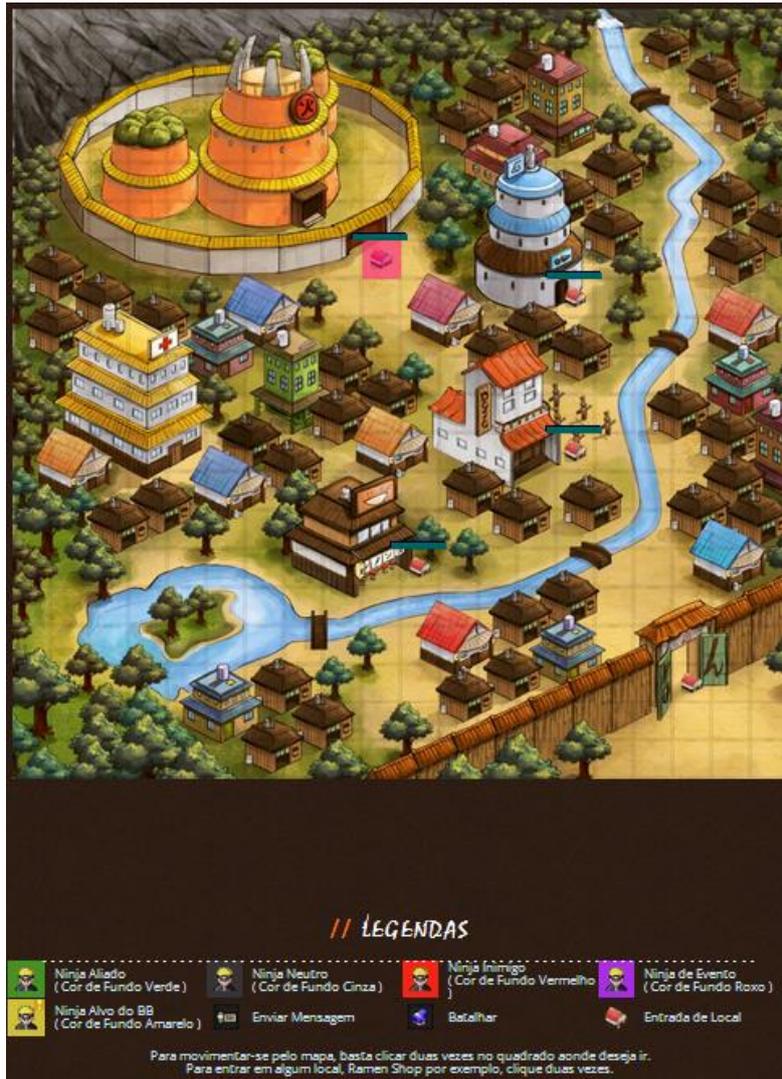
Caso ainda tenha algum requisito em “Vermelho”, você deve concluí-lo para que a graduação seja liberada. Clique em “Graduar” para começar o seu processo de graduação no jogo e se tornar Genin o tempo de espera é de 5 minutos, enquanto o seu personagem faz a graduação você pode fazer o “Estudo Ninja” e testar os seus conhecimentos sobre o anime Naruto.

Clique no botão “Concluir sua Graduação” para receber o seu título de Genin e assim habilitar novas áreas do jogo como o Mapa.

## Acessando o Mapa da Vila

Após realizar todo o processo e graduar-se no jogo, você estará habilitado a acessar o mapa da sua Vila e também o mapa Mundi.

No menu lateral acesse o link “Mapa da Vila”.



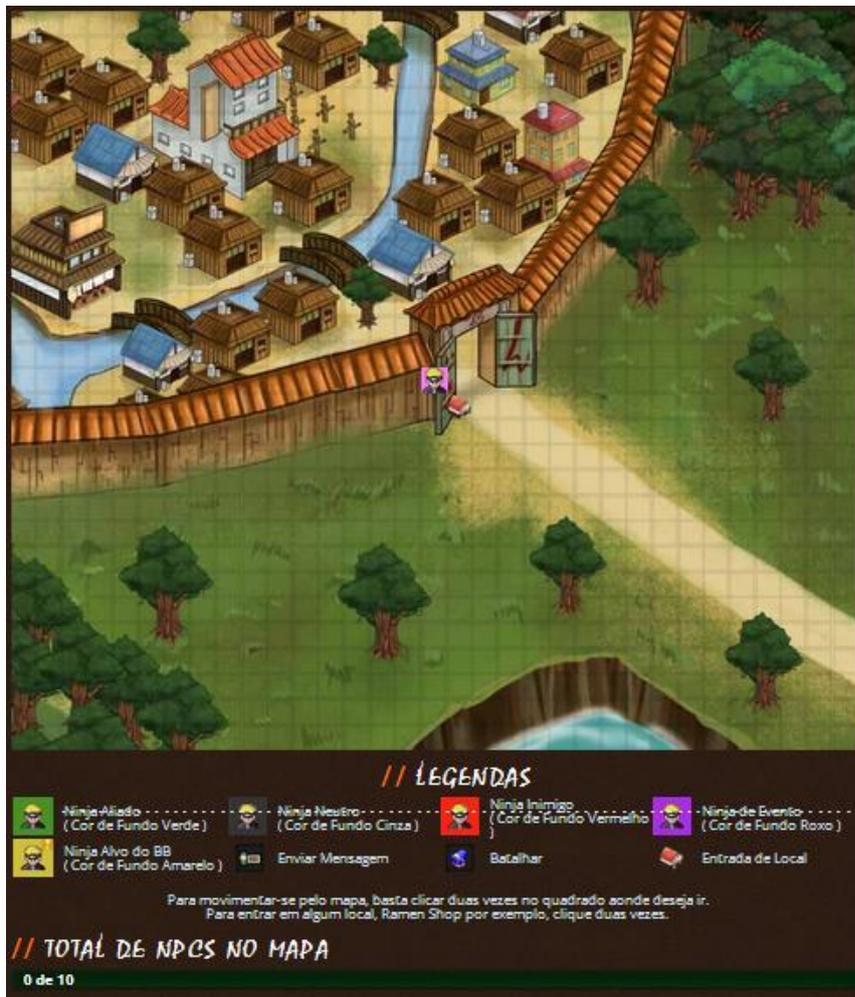
Este é um exemplo de uma Vila (Folha), as casinhas são os locais onde você pode entrar como Ramen Shopp, Treinamento, Sala do Kage e Portão da Vila.

Para andar no mapa é bem simples clique duas (2) vezes no quadrado que quer andar, mas não esqueça existe um limite para andar pelo mapa.

Identifique-se no mapa para poder andar, você é o quadradinho “Vermelho”.

## Acessando o Mapa Mundi

Clique duas vezes sobre a casinha que representa o portão da Vila e você terá acesso ao Mapa Mundi do jogo.



O Mapa Mundi é muito parecido com o da Vila, só que muito maior. Todas as casinhas neste mapa são entradas para as vilas, existem 8 Vilas no mapa e mais 4 Vilas neutras. Para se locomover no mapa é só dar um duplo clique em cada quadrado, mas não se esqueça existe um limite de até 5 quadrados para andar pelo mapa.

O mapa todo é dividido em coordenadas de X e Y:

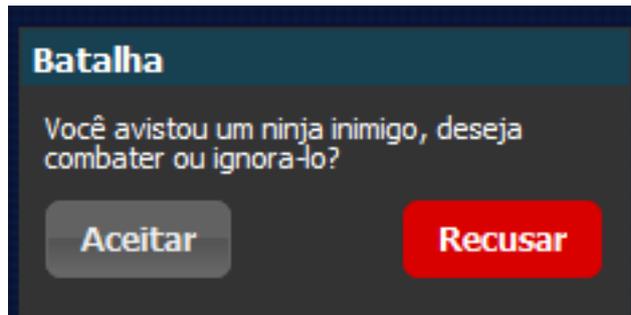
X = Direita/Esquerda

Y = Para cima/ Para baixo

Estas coordenadas são muito utilizadas para achar inimigos, Vilas e Missões Interativas, onde você precisa achar determinado NPC no mapa.

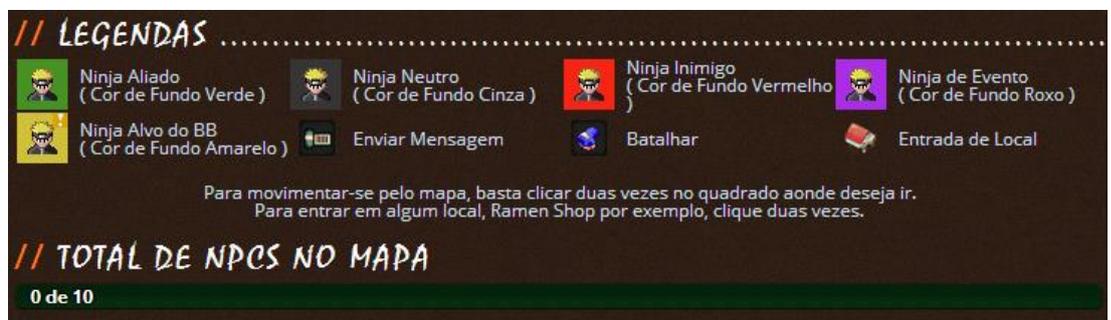
## Inimigos no Mapa Mundi

Ao se locomover pelo Mapa Mundi, você irá se deparar com NPCs especiais, estes NPCs são inimigos que possuem itens especiais, toda a vez que andar pelo mapa você será surpreendido por um inimigo e pode decidir ou não batalha com ele.



Ao aceitar a batalha contra o NPC você corre o risco de ganhar um item de equipamento ninja do NPC, ou seja, pode ser que o NPC te de um item muito bom ou muito ruim ou pode ser que você não ganhe nada.

Estes NPCs só podem ser enfrentados 5 vezes por dia, ou seja, a cada dia você só pode aceitar este tipo de batalha até 5 vezes.



A legenda do mapa ajuda você a identificar os amigos, inimigos, alvos de evento, ninjas neutros e alvo do BingoBook.

Todos são separados por cor e podem ser facilmente identificados no mapa Mundi ou mapa da Vila.

## Bijuus

Todos os dias as 00:00 são sorteados 10 jogadores que recebem uma Bijuu, as bijuus são seres com grande poder que ao serem sorteadas garantem ao usuário 24 horas corridas de bônus para ser usados em batalhas do jogo.

**Quantidade de Player / Grupos de Pontos**

Todos os jogadores começam com 10 pontos e sempre em seu primeiro login do dia ganham +1 ponto. (Somente 1 ponto por dia)

Os pontos foram divididos em 20 grupos e o sorteio começa sempre pelo grupo de maiores pontos (191 ~ 200). Caso não tenha jogadores nos grupos de maior ponto, o sorteio passa para os grupos anteriores até localizar um grupo com jogadores e fazer o sorteio dentro daquele grupo de forma randômica.

Os jogadores escolhidos pelo sorteio voltam a ter 1 ponto e com isso voltam para o último grupo (1 ~ 10), assim os outros jogadores que estão nos grupos mais a frente terão sua chance de ganhar também!

No momento você tem **11 pontos**

1 ~ 10	11 ~ 20	21 ~ 30	31 ~ 40	41 ~ 50	51 ~ 60	61 ~ 70	71 ~ 80	81 ~ 90	91 ~ 100
124319 jogadores	93271 jogadores	13681 jogadores	5357 jogadores	2719 jogadores	1601 jogadores	1057 jogadores	799 jogadores	523 jogadores	292 jogadores
101 ~ 110	111 ~ 120	121 ~ 130	131 ~ 140	141 ~ 150	151 ~ 160	161 ~ 170	171 ~ 180	181 ~ 190	191 ~ 200
6 jogadores	1 jogadores	1 jogadores	0 jogadores	0 jogadores	0 jogadores	0 jogadores	0 jogadores	0 jogadores	0 jogadores



- 34% Ninjutsu
- 34% Taijutsu
- 34% Bukijutsu
- 34% Genjutsu
- 34% Força
- 34% Inteligência
- 34% Selo
- 34% Agilidade
- 34% Resistência

Existem no total 9 bijuus, sendo a primeira a de uma cauda a mais fraca e a de nove caudas a mais forte de todas as Bijuus.

Para ser sorteado o player precisa entrar todos os dias no jogo, a cada dia que ele entra no jogo ele ganha um ponto, quando for sorteado ele perde todos os pontos e volta para o início da Fila com ZERO pontos.

Quanto mais ponto você tem melhores são suas chances de ganhar uma Bijuu no jogo.

## Sua Vila – Status da Vila

A vila é o local onde vive o ninja, todas as vilas são iguais no início do jogo, mas com o passar do tempo a Vila pode mudar completamente a sua vida no jogo, isso depende de você e das organizações que fazem parte da Vila.

LEVEL 8 MÁX. LEVEL 20

Kage Atual: IMIGIMayke

Melhorias Feitas: 7 Melhorias Feitas

Ponto(s) Disponíveis: 1 Ponto(s) Disponíveis

2380 Exp de / 4500 Exp

**Treino de Armas**

**Requerimentos:**  
 Requer que a Vila suba de Level  
 Requer o item: Treino de Combate em Grupo  
 Requer 1 outro(s) Bônus de 1 Estrela habilitados  
 Requer 2 outro(s) Bônus de 2 Estrelas habilitados  
 Requer 2 outro(s) Bônus de 3 Estrelas habilitados

**Bônus:**  
 +5 no Limite Diário de Combates NPC no Dojo

**Melhoria feita pelo Kage:**  
 IMIGIMayke

Este sistema permite o atual Kage da Vila fazer melhorias básicas na Vila, para isso precisa completar a barra de experiência a qual confere a vila um ponto a cada barra completa.

Existe diversos tipos de bônus que vão desde a diminuição de tempo nas missões, até o aumento no XP ganho em batalhas PVP e NPC.

## Eventos da Vila

Os eventos de Vila servem para ganhar XP para a Vila e assim ajudar nas melhorias da Vila.

Os eventos são simples normalmente são sorteados diversos itens para os players do jogo sendo um para cada Vila e a primeira Vila que juntar todos os itens ganha e com isso recebe a recompensa que é o XP para a Vila e assim o Kage vai poder fazer melhorias na Vila.



Os eventos possuem datas para iniciarem e terminarem, assim sendo possível juntar todos os jogadores da Vila e caçarem os players que estão com os itens do evento.

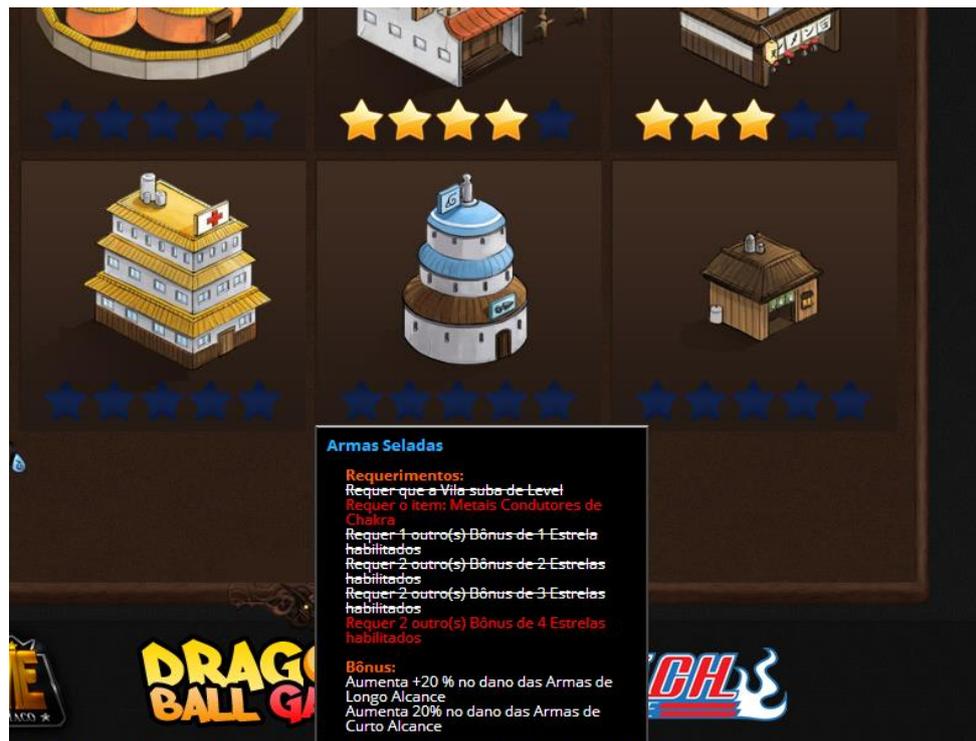
Importante saber que quem estiver com o item do evento de vila não tem nenhum tipo de proteção, ou seja, pode ser atacado por qualquer level, mesmo com range ou qualquer vantagem vip.

O jogador com o item tem 50% de chances de perder ou não o item do evento de Vilas, assim garantindo que ele terá chances de se manter com o item mesmo perdendo uma batalha.

## Melhorias da Vila

Todas as Vilas possuem melhorias iguais, mas cabe o líder ou o primeiro colocado decidir onde colocar o ponto.

Todas as melhorias possuem requerimentos que devem ser respeitados para serem adquiridos, não é possível conseguir o ultimo nível sem passar pelo primeiro.



No exemplo acima são necessários os seguintes itens?

Ponto para a Vila

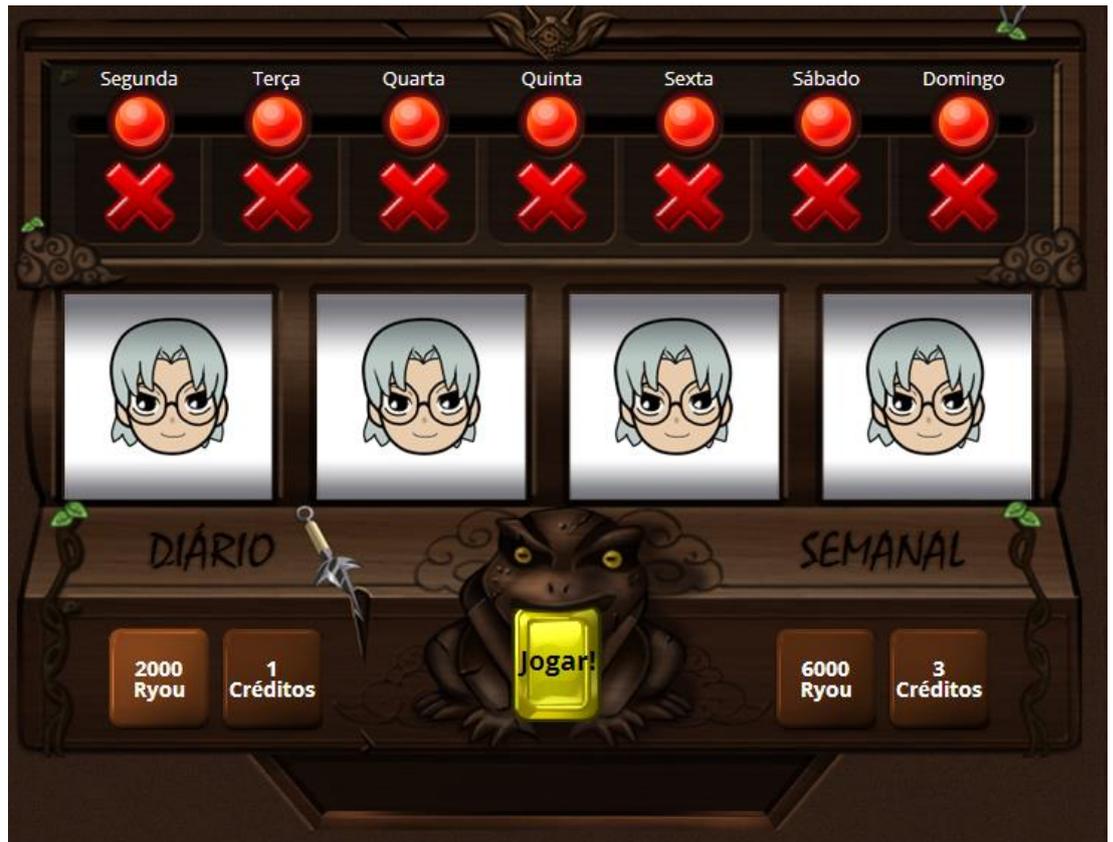
- 1 bônus com 1 estrela em qualquer outra melhoria
- 2 bônus com 2 estrelas em qualquer melhoria
- 2 bônus com 3 estrelas em qualquer melhoria
- 2 bônus com 4 estrelas em qualquer melhoria

Ou seja, para ter 55 de desconto no Ramen é necessário que eu distribua outros pontos em outros itens das melhorias.

## Sorte Ninja

A sorte ninja é uma forma de ganhar itens no jogo, você pode ganhar desde um prêmio simples como 1 Ryou até prêmios espetaculares como 5 créditos.

Uma novidade deste round na Sorte ninja é a sorte ninja semanal com a possibilidade de ganhar prêmios melhores que o da Sorte ninja normal.



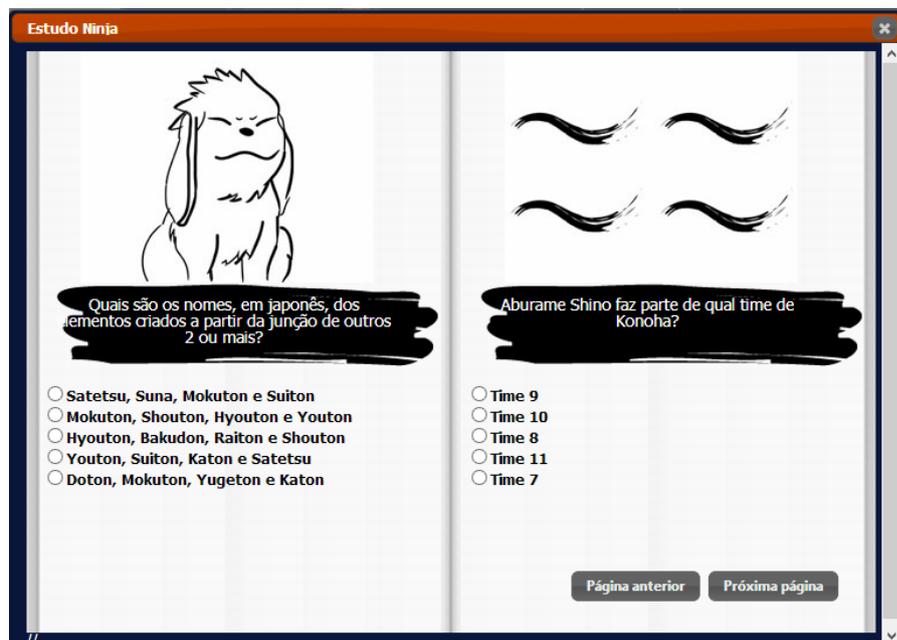
Você pode jogar na sorte ninja com Ryous ou com créditos, fica a sua escolha a melhor forma.

Itens Disponíveis para o Sorteio	Chances de Ganhar o Item	Qtd de Vezes Ganha
 1 Ryou	1%	
 1000 Ryous	70%	

Exemplo de prêmios disponíveis no sorte ninja

## Estudo Ninja

O estudo ninja é uma forma de testar seus conhecimentos no anime Naruto, no estudo ninja quanto mais perguntas você acertar mais pontos você ganha e com isso pode trocar os pontos ganhos por outros itens no jogo como pontos de atributos, ryous e até créditos.



Após concluir todas as perguntas você encerra o estudo ninja e assim vai saber quantas acertou ou errou, o estudo ninja possui tempo para ser concluído e se não for concluído a tempo você pode perder tudo que respondeu.



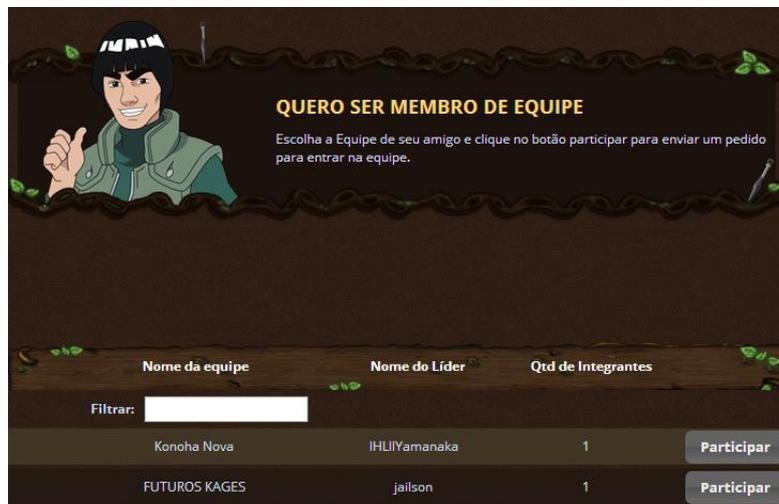
Estes são alguns exemplos de prêmios que podem ser trocados pelo estudo ninja, você pode acumular os pontos e trocar pelo item que quiser desde que tenha os requerimentos necessários.

## Equipes

São grupos de até 4 pessoas que é formado para fazer missões, batalhas 4x4 npc, 4x1 npc ou 4x4 pvp. Você pode criar uma equipe ou fazer parte de uma a qualquer momento do jogo.



Você pode escolher entre criar pagando com o dinheiro do jogo ou usando créditos é só colocar o nome que deseja.



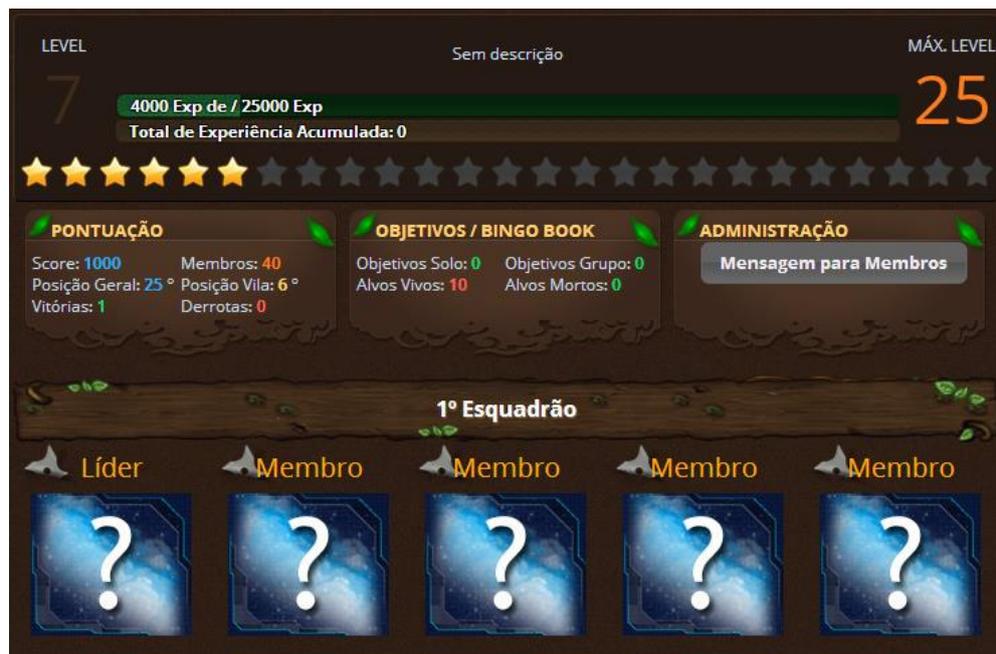
Todas as Equipes possuem níveis e cada Nível é possível ganhar bônus e prêmios.



Assim que alcançar o nível 1 todos os membros da equipe ganham “1000 Ryous”

## Organizações

São grupos de até 30 membros que podem fazer desde missões simples até invasões a outras vilas, fazer parte de uma organização requer ter que fazer as missões para que a Organização ganha XP e assim possa acumular pontos para fazer invasões.



Esta é a tela de detalhes da organização, nela você pode verificar dados como score, posição, membros, missões, bingo books de organização e etc...

Somente o líder pode excluir uma organização e somente o líder pode adicionar missões e membros na organização.

Assim como na equipe a organização também possui níveis e cada nível da um bônus diferenciado a todos os players.

(**Importante!**) Ao sair de uma organização e entrar em outra para fazer outra invasão o seu player vai ficar travado e não poderá fazer uma nova invasão pois existe uma trava de 5 dias para a próxima invasão.

## Modo História

O modo história serve para o jogador vivenciar o anime, onde você efetua lutas de acordo com a saga do próprio anime, enfrentando os inimigos que o próprio Naruto enfrentou no desenho.



Sempre que completa uma saga do modo história você ganha bônus, como xp, ryou, créditos, títulos e etc.

## Conquistas

As conquistas são itens que deve ser desbloqueados no jogo para se ganhar pontos e títulos, algumas conquistas são muito difíceis de conseguir e pode ser que durem mais de um round para conseguir alcança-as, algumas conquistas além dos pontos também dão títulos aos jogadores assim que completadas.



Existem diversos tipos de conquistas, desde conquistas de matar outros players até conquistas de comprar item.

A maior parte das conquistas dá um tipo de recompensa como o título que pode ser usado em batalhas para que outros players vejam que você concluiu aquela conquista.

## Votação de Conselheiros

Um novo sistema onde todos os jogadores podem escolher players para serem os conselheiros do kage.



O voto é aberto e dura 24 horas, a votação se inicia todo o dia 01 de cada mês. Cada conselheiro tem sua função dentro da Vila e ajuda o Kage a manter as principais funcionalidades da Vila

## Ramen Shop

O Ramen Shop como o nome já diz é um local onde você pode recuperar as energias e ir para o próximo combate rapidamente, pode ser usado em qualquer lugar do jogo a não ser no meio de uma batalha.

Item	Requerimentos	Valor	Quantidade	Inventário	
 <b>Merenda Ninja</b> Super macarrão reforçado para uso nos intervalos das tarefas ninjas		RY\$ 25	1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Miso Gyoza-Ramen</b> Ramen de frutos do mar, com pasta de soja		RY\$ 35	1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Miso Gyoza-Ramen Reforçado</b> Ramen de frutos do mar, com pasta de soja		1 Crédito VIP	Pacote com 20!	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Shoyu Gyoza-Ramen</b> Ramen de frutos do mar, temperado especialmente com molho de soja		RY\$ 70	1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Shoyu Gyoza-Ramen Reforçado</b> Ramen de frutos do mar, temperado especialmente com molho de soja		3 Créditos VIP	Pacote com 20!	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Shio Gyoza-Ramen</b> Ramen de frutos do mar, temperado com sal		RY\$ 105	1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>

Existem diversos tipos de ramem alguns mais fracos e outras mais fortes, alguns possuem requerimentos e outros são apenas por compra com créditos.

## Ninja Shop

Local onde se pode comprar de tudo, desde de kunais e sembons até espadas e pergaminhos para tele transporte para outras vilas.

Armas de longo alcance		Armas de curto alcance		Pergaminho	
Item	Requerimentos	Valor	Quantidade	Inventário	
 <b>Pergaminho de Teletransporte para Konoha</b> Ao utilizar esse pergaminho seu personagem é automaticamente teletransportado para o mapa da vila de konoha		1 Créditos Vip:	x1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Pergaminho de Teletransporte para Fontes Termais</b> Ao utilizar esse pergaminho seu personagem é automaticamente teletransportado para o mapa da vila da fontes termais		1 Créditos Vip:	x1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Pergaminho de Teletransporte para Neve</b> Ao utilizar esse pergaminho seu personagem é automaticamente teletransportado para o mapa da vila da neve		1 Créditos Vip:	x1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>
 <b>Pergaminho de Teletransporte para Cachoeira</b> Ao utilizar esse pergaminho seu personagem é automaticamente teletransportado para o mapa da vila da cachoeira		1 Créditos Vip:	x1	Nenhum	<a href="#">Comprar</a>

Alguns itens podem ser comprados com Ryous e outros podem ser adquiridos por créditos, as armas de curto alcance por exemplo podem ser encontradas por Ryous ou créditos mas para poderem ser utilizadas devem ser equipadas na páginas de equipamentos ninja.

## Equipamentos Ninja

Na aba de equipamentos ninja você pode equipar todos os equipamentos comprados ou dropados no jogo em npcs do mapa.



Para usar os equipamentos é necessário equipá-los no seu equipamento, exemplo uma espada.

A espada precisa ser equipada no local onde está a kunai para equipar é só clicar sobre o espaço da Kunai e selecionar qual item deseja equipar.

## Diplomacia

A Diplomacia é o que decide se a Vila será ou não inimiga ou amiga de outra vila, a votação é aberta a todos mas para fazer parte da votação é necessário ir até o país dos Samurais para votar se você quer ser ou não aliado de cada Vila.

	Folha	Areia	<b>Névoa</b>	Pedra	Nuvem	Akatsuki	Som	Chuva
Vila	Névoa	Névoa	Névoa	Névoa	Névoa	Névoa	Névoa	Névoa
Vila B	Folha	Areia	Pedra	Nuvem	Akatsuki	Som	Chuva	
Aliados	0	0	0	0	0	0	0	0
Inimigos	0	0	0	0	0	0	0	0
Neutros	0	0	0	0	0	0	0	0

A votação é realizada toda a Sexta Feira com início as 00:00 horas da Sexta e finalização as 23:59 da Sexta Feira.

Assim que finalizado é contabilizado os votos e definido que tipo de diplomacia sua vila terá com as outras vilas, podendo ser aliada ou inimiga.

Vila	Diplomacia	Status
	Folha	
	Areia	
	Névoa	
	Pedra	
	Nuvem	
	Akatsuki	
	Som	
	Chuva	

Resultado dos votos contabilizados após a votação, neste caso a Vila esta inimiga de todas as outras.

## Arena

São locais onde os players podem se inscrever e batalhar com outros jogadores, em um mapa totalmente diferente do mapa normal e um local onde todos os players lutam de igual para igual sem trava de Nível.



Todas as Arenas possuem data e horas para começarem, normalmente para entrar em uma arena é necessário estar em sua vila e não estar fazendo nenhuma missão, torneio etc.



Exemplo acima é o mapa do Vale do Fim, este é um dos mapas das muitas arenas do jogo.

## Contato e Suporte

---

O jogo possui diversos canais de suporte e contato:



### Facebook

Facebook.com/narutogamebr

[www.narutogame.com.br](http://www.narutogame.com.br)

Comunidade Facebook



### Email

contato@narutogame.com.br

Contato Naruto Game

## Naruto Game

---

Animegame – Jogos para sua diversão



**ANIME GAME**  
jogos online para sua diversão